# Readme Pikmin Fruits

Om dat applicatie te starten

1. Open je de map waar alles in zit in je code editor/IDE( VScode, Sublime, intlelij, etc..)
2. Je gaat naar de PicitApplication.java file en gaat deze runnen
3. Dan opent op je hoofdscherm de applicatie
4. Hierin kan je nu je fruit toevoegen aan je winkelmand
5. Je kan in de winkel mand ook producten selecteren en verwijderen of de hele winkelmand ineen keer leeg maken
6. Als je aan de winkel Producten wilt toevoegen of aanpassen kan dit in de ProductController.java file.